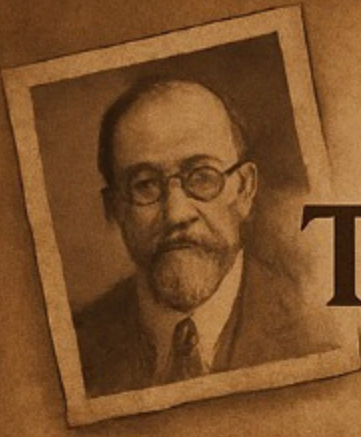




LAST TESTAMENT



Handwritten text in a cursive script, possibly a letter or a diary entry.

GAME JAM PROJESİ

Tuğçe KAYA

ÖZET

"Last Testament", oyuncuyu dedesinden kalan evde gizli ipuçlarını çözerek aile geçmişini keşfetmeye çağıran duygusal bir keşif oyunudur.

MATERYAL VE YONTEM



Kullanılan Yazılımlar ve Araçlar:
Unity: Oyun motoru olarak tercih edilmiştir.

Blender: Oyundaki nesneler ve bazı karakter detayları Blender ile hazırlanmıştır.

Visual Studio: C# dili kullanılarak oyunun mekanikleri ve kullanıcı etkileşimleri programlanmıştır.

GİRİŞ

Bu oyun, miras kalan bir evdeki gizemli notlar aracılığıyla aile bağlarını yeniden anlamlandırmayı amaçlar. Oynarken geçmişle yüzleşme teması ön plandadır.



SONUÇ VE ÖNERİLER

"Last Testament", yalnızca teknik olarak bir oyun üretimi değil, aynı zamanda duygusal bir anlatım biçimi olarak da etkileyici bir örnek teşkil etmiştir.

BULGULAR

Geliştirme sürecinde ekip olarak iş bölümü, zaman yönetimi ve yaratıcı problem çözme konularında ciddi kazanımlar elde ettik.

"Last Testament", oyuncuda duygusal etki bırakan teması sayesinde sadece bir oyun değil, aynı zamanda bir hikâye anlatımı pratiğine dönüştü.

KAYNAKLAR

Unity Resmi Belgeleri
Blender Dokümanları
C# VS Studio Dokümanları

