

MİRAS: BÜYÜK MACERA

Hikaye,

Zengin bir ailenin doyumsuz çocuğu olan Theron, paraya, mala, mülke gereğinden fazla önem verirdi. Üstelik daha önce bunların eksikliğini hiç çekmemişti. Hiçbir şeyden tatmin olmaz, hep daha fazlasını isterdi. Bir gün dedesinin tanıdığı ama onun daha önce hiç görmediği bilge bir adamla karşılaştı. Adam ona dedesinin artık yaşamadığı haberini verdi. Ardından da dedesinin arkada bıraktığı bir mirastan bahsetti. Bu mirasa ulaşabilmek için de yola devam etmesi gerektiğini ve geri kalan bütün bilgilerin orada olduğunu söyledi. Bunu duyan Theron her ne kadar dedesinin artık hayatta olmadığına üzülsede hemen mirasın yolunu tuttu. Bu yolda dedesinin bıraktığı bir not buldu. Notta dedesinin bir yolculuk yaptığı ama yolculuğun yarım kaldığı yazıyordu. Theron'dan bu yolculuğu tamamlamasını istiyordu. Yolculuğun sonunda da istediği mirasa ulaşacaktı fakat dedesi natta bu yolculukta karşısına çıkacak engeller olduğundan da bahsetmişti. Theron böyle gizemli bir mirasın paha biçilemez olduğunu düşündü bu yüzden yolculuğa devam edecekti. Bu yolculukta onu hiç bir engel yıldıramazdı.

Theron



Ana karakter.
Dedesinin mirasının peşinde olan doyumsuz biri.

Callion



Theron'a dedesinin haberini getiren bilge adam.

Sinaka



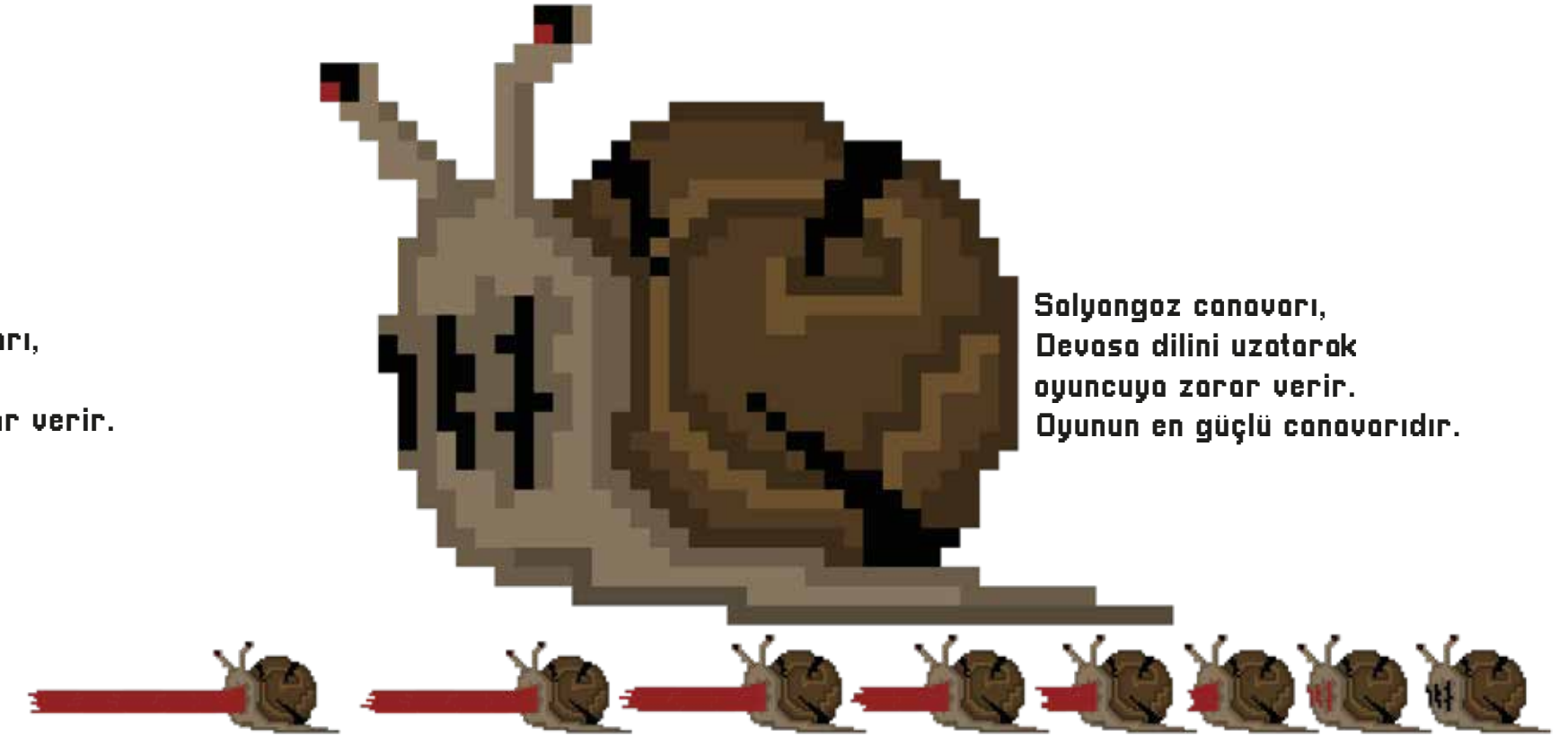
Sinekkapan canvarı,
ağızından yeşil bilyeler fırlatarak oyuncuya zarar verir.

Manto



Mantar canvarı,
zehir atarak oyuncuya zarar verir.

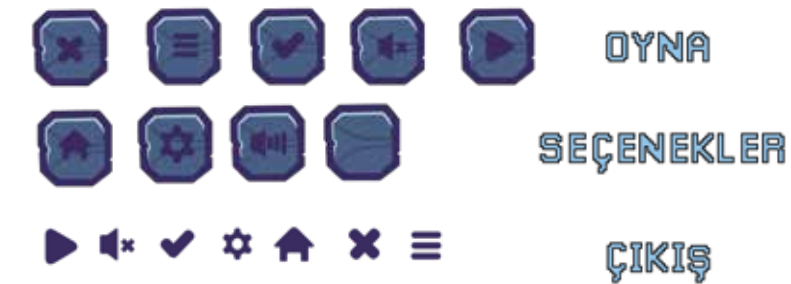
Salun



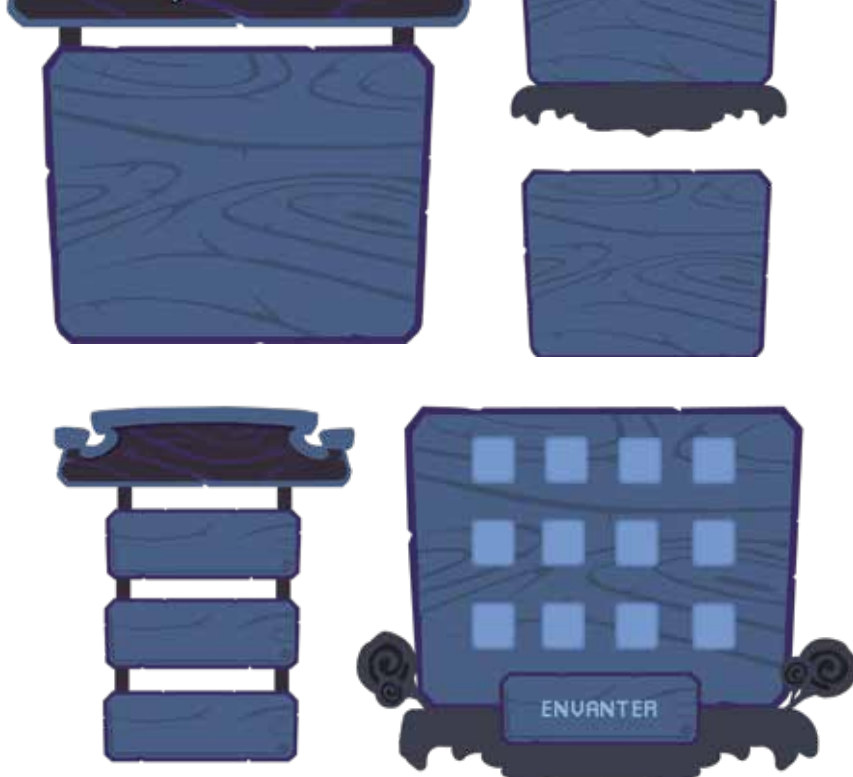
Salyangoz canvarı,
Devasa dilini uzatarak oyuncuya zarar verir.
Oyunun en güçlü canavarıdır.

ARAYÜZ TASARIMI

ANA MENU



SEÇENEKLER



OYNA

ÇIKIŞ

SEÇENEKLER



Başlangıç arkaplan tasarımı ve oyun kapağı tasarımı



sprite sheet, hareket ettirmek istenilen nesnelerin farklı pozisyon çizimleri

